

Wii Sports Resort



NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
 or call 1-800-255-3700

NEED HELP PLAYING A GAME?

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill. If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
 ou composez le 1-800-255-3700

BESOIIN D'AIDE DANS UN JEU?

Des astuces préenregistrées pour de nombreux titres sont disponibles sur la Power Line de Nintendo au (425) 885-7529 (en anglais seulement). Puisque l'appel pourrait être interurbain, demandez la permission à la personne qui paie les factures de téléphone avant d'appeler. Vous pouvez aussi utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
 o llama al 1-800-255-3700

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Puedes escuchar consejos grabados para muchos títulos a través del servicio Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que asegúrate de pedir permiso a la persona que paga la factura del teléfono. Si el servicio Power Line no tiene la información que necesitas, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo®

NINTENDO OF AMERICA INC.
 P.O. BOX 957, REDMOND, WA
 98073-0957 U.S.A.

68094A



www.nintendo.com

PRINTED IN USA



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-F

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.



This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable Dolby Pro Logic II in the audio options menu of the game.

© 2009 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. All rights reserved. © 2009 Nintendo.

"Frisbee", "Frisbee" Disc, "Wham-O", "Frisbee" Golf, "Frisbee" Dog and their related logos are registered trademarks of Wham-O, Inc. All rights reserved.

Powered by Alivive.

Escape to Paradise!

Welcome to Wuhu Island!

On this resort island, you can play 12 fun sports and activities! Head out off the coast to catch some air in Wakeboarding or Power Cruising, or stay onshore and challenge a rival to a Swordplay duel. With so many sports to choose from, there's always something fun to do with your friends and family. You can also use the Mii™ characters you've created on the Mii Channel!

Be sure to use the Wii MotionPlus accessory when you're playing Wii Sports Resort.



Table of Contents

Using the Wii MotionPlus™ Accessory.....	4
Controls	5
Starting the Game	6
Sports	11

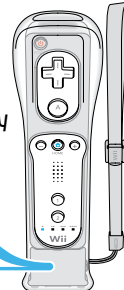
For details on how to save, see page 9

Using the Wii MotionPlus Accessory

What Is the Wii MotionPlus Accessory?

The Wii MotionPlus accessory included with the game makes playing even more precise. Attach the Wii MotionPlus accessory to the Wii Remote controller whenever you are playing Wii Sports Resort. When multiple players are playing, some game modes will require having a Wii Remote, Nunchuk, and Wii MotionPlus for each player.

Wii MotionPlus accessory



How to Use the Wii MotionPlus Accessory

On the title screen (see page 6), select Instructional Videos to view videos on how to attach and remove the Wii MotionPlus accessory. These videos will play the first time you play Wii Sports Resort. You can then view them again anytime by selecting this feature.



If the Wii MotionPlus Is Not Accurately Reflecting Your Movements

Place your Wii Remote with Wii MotionPlus on a flat surface with **A** facing down and wait a few seconds for it to calibrate. You can press **+** to open the pause menu (see page 8) and check the Wii MotionPlus calibration at any time.

Calibrating the Wii MotionPlus



Place the Wii Remote with **A** facing down on a stable surface such as a table.

CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

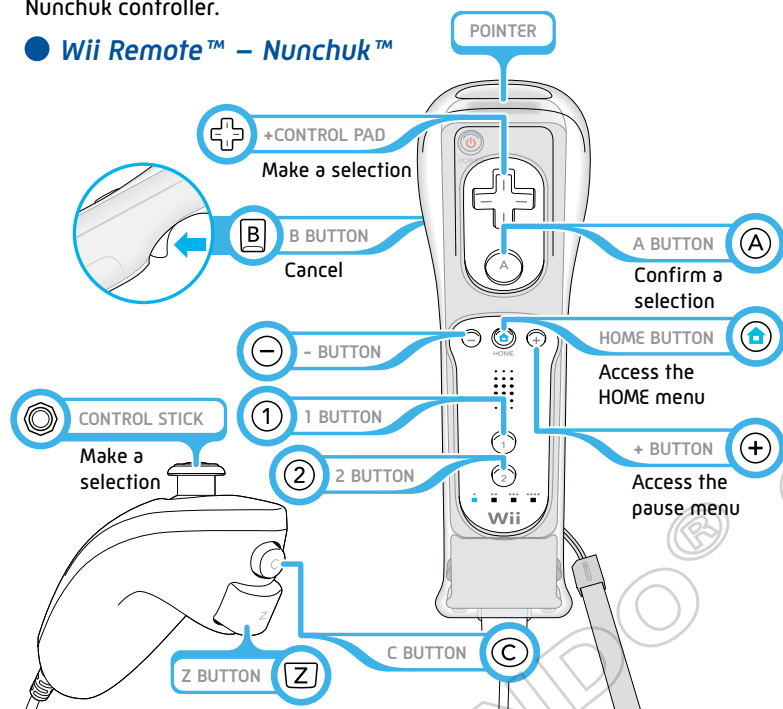
Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the jacket.

Controls

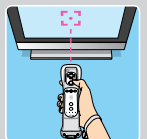
In *Wii Sports Resort*, some activities are played using only a *Wii Remote* controller with a *Wii MotionPlus*, and some require you to connect a *Nunchuk* controller.

Wii Remote™ – Nunchuk™



Pointing

With the pointer facing the TV screen, line up the *Wii Remote* with the place you want to point at. You can use the pointer to make menu selections. You'll also use the pointer to play some of the sports as well.



SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the *Wii* console, the *Wii* will check if you have the latest system menu, and if necessary, a *Wii* system update screen will appear. Press OK to proceed.



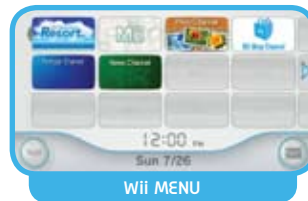
Starting the Game

Insert the *Wii Sports Resort* Game Disc into the disc slot on the *Wii* console. The console power will turn on.

- 1 The screen on the right will be displayed. Once you have read the message, press **A** to continue.
- 2 On the *Wii* Menu, point at the Disc Channel and press **A**. The Channel Preview screen will appear.
- 3 Point at *Start* and press **A**. The Strap Usage screen will appear.
Note: The first time you start the game, you will also see a short instructional video for *Wii MotionPlus*, then the Strap Usage screen.
- 4 Once you have properly adjusted your wrist strap, press **A** to reach the title screen.
Note: The first time you start the game, the game will perform a *Wii MotionPlus* test (see page 4).
- 5 Press **A** and **B** at the same time to proceed to the main menu (see page 7). From here, you have the option to choose Instructional Videos to view the *Wii MotionPlus* instructions again.



HEALTH AND SAFETY SCREEN



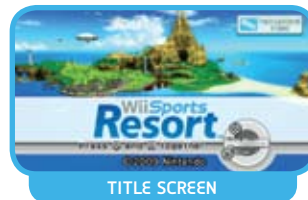
WII MENU



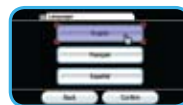
CHANNEL PREVIEW SCREEN



STRAP USAGE SCREEN



TITLE SCREEN



To play this game in English, change your language settings in the *Wii* System Settings.

Playing the Game

Follow the steps below to begin the game.

1 Select a Sport

First, choose the sport you want to play from the main menu. Depending on the sport, you may also need to choose an activity you want to play.



2 Select the Number of Players

Next, select the number of players. The maximum number of players depends on the sport.



After you have chosen the number of players, a Wii MotionPlus calibration will be performed (see page 4).

Note: When using multiple Wii Remotes to play, you may have to connect the required number of Wii Remotes. Press to display the HOME Menu, select Wii Remote Settings, click the Reconnect button, and then follow the directions on the screen.

3 Select a Mii

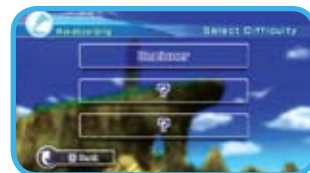
The first time you play the game, you will need to register Mii characters found in the console to the Wii Sports Resort player list, or you can use guest Mii characters. If there are Mii characters already on the player list, the Mii last used will automatically be chosen. To use this Mii, choose OK. To use a different Mii, choose Change Mii.



Depending on the sport, players may also need to choose different control styles, such as left- or right-handed controls. Once you have selected a control style, you must click the Change Mii button again to choose another play style. Up to 100 Mii characters can be registered.

Select Course and Difficulty Level

Depending on the sport and activity, you can choose to play individually or on a team. You can also choose the course or difficulty level. Please follow the instructions on the screen.



Time to Play!

Once you've made sure there are no people or objects around you, you're ready to play. Have fun!

When the game ends, a results screen will be displayed (see page 9).



Pause Menu

Press during a game to display the pause menu. Here you can check the calibration of the Wii MotionPlus. Point at Calibrate Wii MotionPlus Accessory and press to begin calibration.



Pause Menu

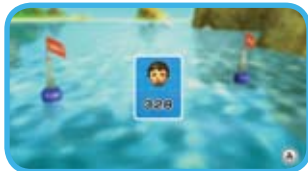
Continue	Return to game play.
Restart	Start the game again from the beginning.
Quit	End the game and return to the main menu.

IMPORTANT!

If the Nunchuk does not seem to operate correctly after being plugged into Wii MotionPlus, remove and insert the Nunchuk connector plug into the connector on the bottom of Wii MotionPlus several times and then check the operation again. If the Nunchuk still does not operate correctly, visit support.nintendo.com or call 1-800-255-3700.

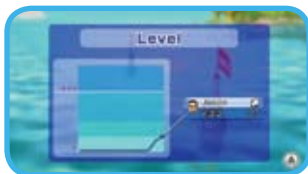
6 View Results

Once you've reviewed your time or score, press **(A)** to proceed to your level-progress screen. If you've achieved a new rank, you will see a results screen displaying your ranking before moving on to the progress report.



7 View Rank Progress

Your rank is displayed in a graph so that you can chart your progress in the game's sports and activities. If you get good scores and your level increases, you can also be promoted to the next rank.



8 Ending the Game

Once you've finished reviewing your results and level, the final menu appears. If you would like to use the same Mii characters to play the sport again, select Play Again. If you would like to use a different Mii, select Change Mii. Choose Quit to return to the main menu. Some activities may have other options, such as Change Course.

Save Data

This software is set to save data automatically at different points, such as when a new Mii is registered, a game ends, etc. Over 4 blocks of free memory on the Wii console will be required.

If you are deleting data from the Wii system memory, please refer to the Wii Settings and Data Management section of the Wii Operations Manual. **If you delete your Wii Sports Resort save data, your in-game records will be erased and cannot be retrieved.**

What is the Check Mii Out Channel?

Show off your Mii Characters to the world, or download Mii Characters created by other people. There are even contests to create Mii Characters based on different themes. The Check Mii Out Channel is available free of charge from the Wii Shop Channel.

Changing Settings

Selecting Settings from the main menu presents you with the following options:

Change Player List	Change the Mii characters registered on the player list. Choose the Mii you want to remove from the list, then select a new Mii to take its place.
Import from Check Mii Out Channel	Retrieve popular Mii characters from the Check Mii Out Channel. Enabling this feature will have Mii characters sent automatically to your Wii to appear in-game as opponents and spectators.
Sensor Bar Assist	Use the sensor bar to help with the calibration of the Wii Remote. Choose Enabled to use this feature.

Importing Mii Characters from the Check Mii Out Channel

Please use this service understanding that Mii characters on the Check Mii Out Channel are generated and voted on by other Wii users, and Mii characters delivered automatically may include content not appropriate for all users.

You can stop Mii characters from being imported at any time. To turn off this service, go to Settings on the main menu, select Import from Check Mii Out Channel, and set the option to Disabled. The option is set to Disabled when you start the game.

Mii Characters

This software keeps scores, rankings, and other data through Mii characters. If a Mii registered in the player list is deleted from the Wii console itself, the Mii will be grayed out on the list, and you will not be able to use it. You can transfer records to a new Mii by going to Change Player List in the settings menu.

Note: Even if you delete a Mii from the Wii console, its Wii Sports Resort records will not be deleted. See your Wii Operations Manual for more information on how to create Mii characters.



Playing some sports may unlock extra activities to play! Keep in mind that the rules for some sports in Wii Sports Resort may differ from the official rules for those sports.

Note: Team play requires three or more players.

Swordplay

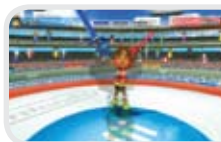


Controls:

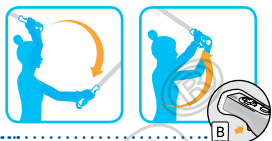
- Hold the Wii Remote as if you were gripping a sword, with **A** facing you.
- Use both hands; one hand should be gripping the lower part of the Wii Remote and the Wii MotionPlus unit.

Duel

- 1 or 2 Players
- Wii Remote (held vertically) required for each player
- Available anytime



Attack your opponent with a sword and try to knock him or her off the game platform. Win two rounds to win. Move your sword up, down, left, and right to attack, and hold **B** to block your opponent's attacks.



Speed Slice

- 1 or 2 Players
- Wii Remote (held vertically) required for each player
- Unlocked after playing Duel mode



Compete to see who can slice the fastest. Cut the logs, balls, pencils, and other objects in the direction indicated as quickly as you can. The controls are the same as in Duel mode. The first to 10 points is the winner.

Showdown

- 1 Player
- One Wii Remote (held vertically) required
- Unlocked after playing Speed Slice mode



Fight a horde of enemy sword fighters! The game will end if you get hit three times or you defeat all the enemies in the area. The controls are the same as in Duel mode.

Wakeboarding



Controls:

- Hold the Wii Remote sideways and grip firmly with both hands.

Wakeboarding

- 1-4 Players
- Wii Remote (held sideways) required; you can use one Wii Remote or a Wii Remote for each player
- Available anytime



Tilt the Wii Remote left and right to carve through the water, then pull up when you go over the wake to get huge air. Pull off big tricks to earn points! Just make sure you land flat...



Archery



Controls:

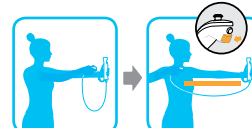
- Hold the Wii Remote in your left hand and the Nunchuk in your right hand. Stand as if you were shooting a real bow and arrow.

Archery

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) and Nunchuk required; you can share one set or use a set for each player
- Available anytime



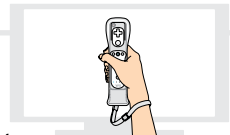
Aim for the center of the target! You have 12 shots in all, and you compete to see who gets the most points. Keep the Wii Remote vertical and hold **A** to take position, then hold **Z** to draw the bow. Move the Wii Remote to aim, then release **Z** to fire your arrow.



Frisbee®

Controls:

- Grip the Wii Remote firmly in one hand without your thumb covering **A**.



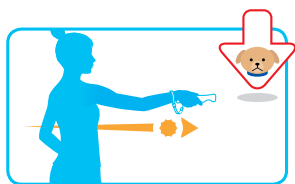
Frisbee Dog

- 1-4 Players
- Wii Remote (held sideways) required; you can use one Wii Remote or a Wii Remote for each player
- Available anytime



Throw your Frisbee at the target on the beach so your dog can run and catch it! Keep the Wii Remote level and make a motion as if you were throwing a real Frisbee. Release **B** to let go of the disc.

Automatic Control is also available.



Frisbee Golf

- 1-4 Players
- Wii Remote (held sideways) required; you can use one Wii Remote or a Wii Remote for each player
- Unlocked after playing Frisbee Dog



Play golf with a Frisbee! The object is to make it to the glowing pillar on the green in as few throws as you can. You can choose from three types of Frisbee discs based on the distance you have left to go. You'll throw the Frisbee just as you do in Frisbee Dog.

Basketball

Controls:

- Grip the Wii Remote in one hand with the buttons facing inward.



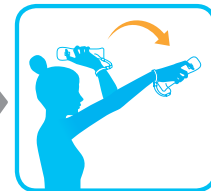
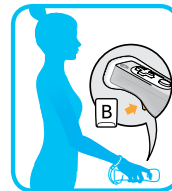
3-Point Contest

- 1-4 Players, competitive play or team play
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Available anytime



Compete to see who can make the most shots within the time limit.

Move the Wii Remote into a level position and press **B** until you take a ball, then return the Wii Remote to a vertical position and shoot the ball. (You can shoot up to 25 balls.)



Pickup Game

- 1-2 Players
- Wii Remote (held vertically) required for both players
- Unlocked after playing 3-Point Contest



Play a 3-on-3 pickup game! On offense, press **A** or **+** to pass and **B** to begin shooting. On defense, flick the Wii Remote to try to steal or block.

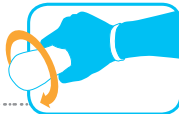
Power Cruising

Controls:

- Hold the Wii Remote and Nunchuk as if you were gripping handlebars.

Press **B** to accelerate. Tilt the Wii Remote and Nunchuk left and right to steer your personal watercraft. You can also press **A** to accelerate.

Twist the Wii Remote quickly toward you while the vehicle is moving to get a speed boost.



Slalom Course

- 1-4 Players
- Wii Remote and Nunchuk required; you can share one Wii Remote and Nunchuk or use a set for each player
- Available anytime

Ride the waves and try to get through the rings in the best time.



VS

- 2 Players
- Wii Remote and Nunchuk required for each player
- Available anytime

Compete against a friend to make it to the goal first.



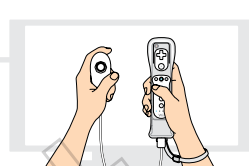
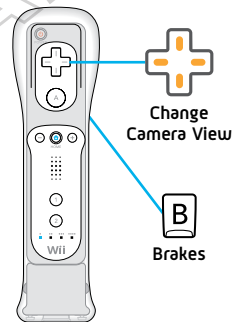
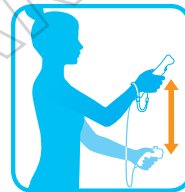
Cycling

Controls:

- Hold the Wii Remote and Nunchuk upright.

Pedaling

- Alternate swinging the Wii Remote and Nunchuk up and down to pedal. To turn, lean the Wii Remote and Nunchuk controller left or right. If you pedal too hard for too long, your Mii will get tired and need to stop for a break. When your Mii starts to sweat, try easing up a little and wait for your hearts to refill.



Road Race

- 1-2 Players
- Wii Remotes (held vertically) and Nunchuk controllers required for each player
- Available anytime

Alternate swinging the Wii Remote and the Nunchuk to pedal the bike. To turn, tilt both the Wii Remote and the Nunchuk in the direction you want to go. If you pedal too hard for too long, you'll have to take a short rest.



VS

- 2 Players
- Wii Remotes (held vertically) and Nunchuk controllers required for each player
- Unlocked after playing Road Race

Controls are the same as in Road Race, but you race against another player.



Golf

Controls:

- Hold the Wii Remote in both hands pointing downward like a golf club.



Golf

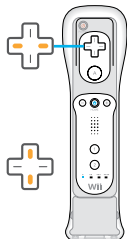
- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Available anytime



The rules are the same as in real golf. With the Wii Remote pointed down, press and hold **B** to set up. Press **A** to address the ball. Swing the Wii Remote to take your swing. You can change clubs by using **+**.

Swing the Club *Holding the Wii Remote (Right-handed)*

Press left and right on **+** to line up your shot.



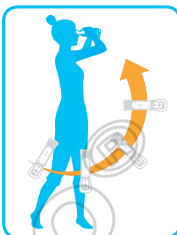
Press up and down on **+** to change clubs.



With the Wii Remote pointing down, press **B** to reset your stance.

Swing the Wii Remote with the buttons facing the direction shown in this diagram.

Make a swinging motion as if you were hitting a real ball.

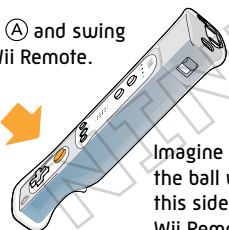


Twist your wrists to bend your shot, or make a flicking motion as you swing to put backspin on the ball. If your swing has too much power, however, your ball may not land on target.

Putting (On the Green)

Press **A** and swing the Wii Remote.

A

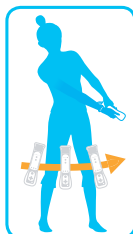


Imagine hitting the ball with this side of the Wii Remote.

1 Check elevation

2 Zoom in

Swing gently as if you were putting a ball.



Golf cont.

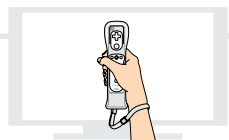
Swing Meter

When you swing, the swing meter will be displayed on the left side of the screen. If, for example, you swing with 50% power on the swing meter, the ball will hit the ground at 50% of the distance estimated on the course map on the right side of the screen. Keep in mind that wind, bunkers, rough terrain, and other elements may have an effect on how the ball travels. Also, for left-handed golfers, the positions of the swing meter and course map will be reversed.

Table Tennis

Controls:

- Hold the Wii Remote in one hand like a paddle.



Match

- 1-2 Players
- Wii Remote (held vertically) required for each player
- Available anytime



To serve, toss the ball using **A**, then swing the Wii Remote. You can hit backhand or forehand. Movement is automatic. You can also twist the Wii Remote when you hit the ball to put spin on it, causing it to turn and cut unexpectedly.



Return Challenge

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Unlocked after playing Table Tennis Match



Return as many serves as you can to get points. Basic controls are the same as in Match mode.

Bowling

Controls:

- Grip the Wii Remote in one hand.

How to Bowl *(Manual throwing style)*

Press and hold **B**, then raise the Wii Remote to chest level.

Bring your arm back and then forward as if you were throwing a bowling ball. You time the release by letting go of **B**. You can also play using Automatic throwing style, where the ball will release automatically. You can change your throwing style by selecting Change Mii.



Standard Game

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Available anytime

Set up with the Wii Remote in front of your chest and press **B** to begin your throw. You can twist the Wii Remote as you throw to put spin on the ball, causing it to curve.



100-Pin Game

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Unlocked after playing Standard Game

The controls are the same as in Standard Game, but in this game your goal is to knock down 100 pins instead of 10.



Spin Control

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required; you can share one Wii Remote or use a Wii Remote for each player
- Unlocked after playing 100-Pin Game

Avoid the barriers that appear in the lane and try to knock down the pins. Controls are the same as in Standard Game.



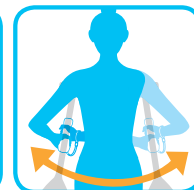
Canoeing

Controls:

- Hold the Wii Remote upright and grip it with both hands. Keep the buttons facing you.

Paddling

Pull the Wii Remote from front to back as if you were paddling with an oar. Tilt the Wii Remote left or right to change the side you are paddling on. Alternate paddling between your left and right sides to keep your boat going straight.



Speed Challenge

- 1-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required for each player
- Available anytime

Paddle your canoe and try to make it to the goal before time runs out. Hold the Wii Remote in both hands, just like you would grip a paddle. Paddle to the right and left side of your body to paddle the canoe.



VS

- 2-4 Players
- Wii Remote (held vertically) required for each player
- Available anytime

Try to make it past the checkpoints on the course before your opponent does. The first boat to cross five checkpoints first wins. Controls are the same as in Speed Challenge.



Stamps

Some modes have a number of stamps that you can receive if you fulfill certain conditions. Press **+** to see the requirements for each stamp and which stamps you've collected so far.

Air Sports

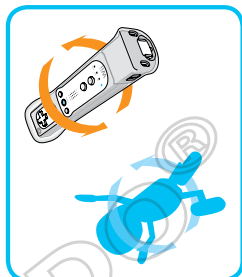
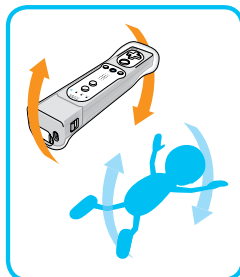
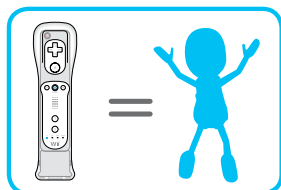
Controls:

- Hold the Wii Remote in one hand.

Skydiving

- 1 Player
- Wii Remote required
- Available anytime

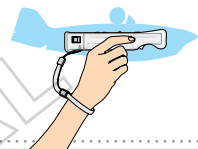
As you fall through the sky, tilt the Wii Remote to glide and catch the other Mii characters jumping with you. Your goal is to link up and get some photos of your jump. Try to catch as many Mii characters as possible on your way down. You can change your position (as well as the Mii characters linked up with you) by tilting the Wii Remote. Try to get everyone's smile in the picture!



Air Sports cont.

Controls:

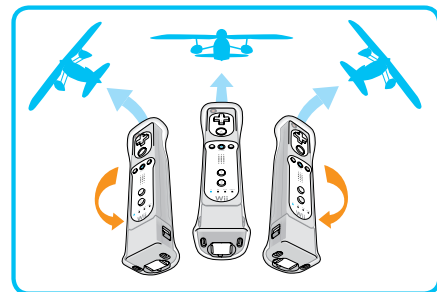
- Hold the Wii Remote in one hand, as if you were holding a toy plane.



Island Flyover

- 1 Player
- Wii Remote (held from bottom) required
- Available anytime

Hold the Wii Remote with your fingertips, like a paper airplane; the plane on the screen will follow the movements of the Wii Remote. You can push the Wii Remote forward to get a speed burst, or pull back to hit the air brake. Press **A** to fire your balloon blaster and **B** to cut the engine. Fly around and explore the island to find landmarks!



Dogfight

- 2 Players
- Wii Remote (held from bottom) required for each player
- Available anytime

Fire your balloon blaster to knock out your opponent's balloons. When time is up, whoever popped the most balloons wins!



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA WII™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'UTILISATION CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 - Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

DOLBY
PRO LOGIC II



Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic IIx. Vous aurez peut-être besoin de sélectionner Dolby Pro Logic II dans les options audio du menu du jeu.

Évadez-vous aux tropiques!



Bienvenue à l'île Wuhu!

Cette destination de villégiature vous propose 12 activités sportives palpitantes! Surfez sur les vagues, que ce soit en planche nautique ou en motomarine, ou encore, restez sur la terre ferme pour affronter votre rival préféré dans un duel au sabre. Une panoplie de sports s'offre à vous! Vous avez l'embaras du choix pour vous divertir entre amis ou avec votre famille. Les Mii que vous créez sur la Chaîne Mii peuvent également être de la partie!

N'oubliez pas de vous servir de l'accessoire Wii MotionPlus pour jouer à Wii Sports Resort.



Table des matières

L'accessoire Wii MotionPlus	26
Les commandes	27
Pour commencer	28
Les sports	33

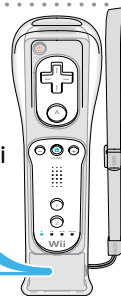
Les détails sur la sauvegarde se trouvent à la page 31

L'accessoire Wii MotionPlus

Qu'est-ce que l'accessoire Wii MotionPlus?

L'accessoire Wii MotionPlus, fourni avec ce jeu, améliore la précision de la manette Wii Remote. Branchez l'accessoire Wii MotionPlus à votre Wii Remote chaque fois que vous jouez à Wii Sports Resort. Pour certaines activités en mode multijoueur, chaque joueur doit avoir un Nunchuk ainsi qu'une Wii Remote munie du Wii MotionPlus.

Accessoire Wii MotionPlus



Comment se servir de l'accessoire Wii MotionPlus

Sélectionnez « Vidéo d'instruction » depuis l'écran titre (voir la page 28) pour avoir accès aux vidéos qui montrent comment brancher et débrancher l'accessoire Wii MotionPlus. Ces vidéos vous seront montrés la première fois que vous jouerez à Wii Sports Resort. Pour les regarder de nouveau, vous n'avez qu'à revenir à l'écran titre.



Si le Wii MotionPlus ne répond pas correctement à vos mouvements

Déposez la manette Wii Remote munie de l'accessoire Wii MotionPlus sur une surface plane, A faisant face à la surface. Patientez quelques secondes pour lui laisser le temps de se recalibrer. Vous pouvez appuyer sur la croix directionnelle en tout temps pour vous rendre au menu pause (voir la page 30) et vérifier que le Wii MotionPlus est bel et bien calibré.

Calibrer le Wii MotionPlus



Déposez la manette Wii Remote sur une surface plane (comme une table), A faisant face à la surface.

AVERTISSEMENT : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

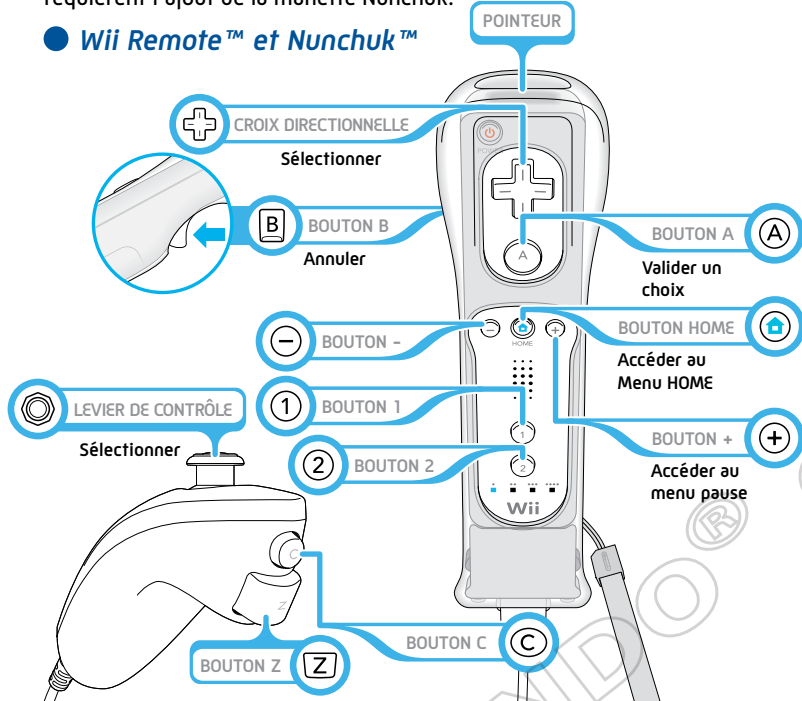
Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

Les commandes

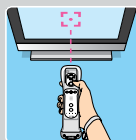
Certaines activités de Wii Sports Resort se jouent avec la manette Wii Remote munie de l'accessoire Wii MotionPlus seulement, tandis que d'autres requièrent l'ajout de la manette Nunchuk.

Wii Remote™ et Nunchuk™



Pointer

Dirigez le pointeur de la manette Wii Remote vers l'écran du téléviseur en prenant soin de placer le curseur à l'endroit désiré. Vous pouvez vous servir du pointeur pour sélectionner des éléments sur les menus et pour jouer à certains sports.



MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veillez noter que lorsque vous insérerez le disque de jeu dans votre Wii, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.



Pour commencer

Insérez le disque Wii Sports Resort dans la fente de disque de la console Wii. La Wii s'allumera d'elle-même.

1 Tout d'abord, l'écran ci-contre s'affichera. Lisez son contenu et appuyez sur **A** pour continuer.



ÉCRAN DE SANTÉ ET SÉCURITÉ

2 Lorsque le Menu Wii apparaît, pointez le curseur sur la Chaîne Disques et appuyez sur **A**. L'écran de présentation de la chaîne apparaîtra alors.



MENU Wii

3 Placez le curseur sur Démarrer et appuyez sur **A**. Un écran vous montrant comment attacher la dragonne apparaîtra.

Note : La première fois que vous démarrez le jeu, vous visionnerez un bref vidéo d'instruction sur l'utilisation de l'accessoire Wii MotionPlus. Suivra ensuite l'écran décrivant l'utilisation de la dragonne.



ÉCRAN DE PRÉSENTATION DE LA CHAÎNE

4 Une fois que vous avez bien ajusté la dragonne, appuyez sur **A** pour accéder à l'écran titre.

Note : La première fois que vous démarrez le jeu, vous procéderez à un test du Wii MotionPlus (voir la page 26).

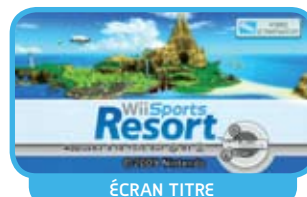


ÉCRAN D'UTILISATION DE LA DRAGONNE

5 Enfoncez **A** et **B** simultanément pour passer au menu principal (voir la page 29). D'ici, vous pouvez choisir Vidéos d'instruction pour voir les instructions sur le Wii MotionPlus de nouveau.



Pour jouer à ce jeu en français, veuillez changer les paramètres de la langue dans les options de la Wii.



ÉCRAN TITRE

Pour jouer

Suivez les étapes suivantes pour jouer :

1 Sélectionner un sport

Choisissez d'abord le sport qui vous intéresse à partir du menu principal. Dans certains cas, vous devrez ensuite choisir parmi un nombre d'activités proposées.



2 Sélectionner le nombre de joueurs

Sélectionnez ensuite le nombre de joueurs. Le nombre maximum de joueurs varie d'un sport à l'autre.

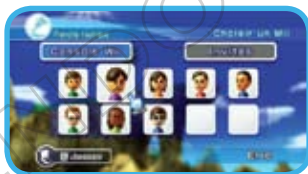
Après avoir choisi le nombre de joueurs, vous procéderez au calibrage du Wii MotionPlus (voir la page 26).



Note : Si vous jouez avec plus d'une manette Wii Remote, il vous faudra peut-être connecter le nombre correspondant de manettes. Pour ce faire, appuyez sur pour accéder au Menu HOME, sélectionnez Paramètres, puis Reconnecter. Suivez ensuite les instructions affichées à l'écran.

3 Sélectionner un Mii

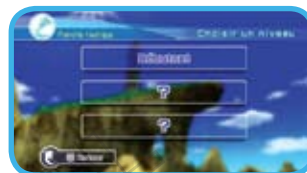
La première fois que vous jouez, vous devez soit choisir des Mii de la console et les enregistrer à la liste de joueurs de Wii Sports Resort, soit choisir des Mii invités. Si des Mii figurent déjà sur la liste de joueurs, le dernier Mii utilisé sera automatiquement sélectionné. Pour choisir ce Mii, sélectionnez OK, sinon sélectionnez Changer de Mii.



Certains sports nécessitent que l'on précise si le joueur est droitier ou gaucher. Pour modifier ce choix, vous devez de nouveau sélectionner Changer de Mii. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 Mii.

Sélectionner un parcours ou un niveau de difficulté

Certains sports et activités vous permettent de jouer seul(e) ou en équipe. Vous pouvez également choisir un parcours ou un niveau de difficulté. Vous n'avez qu'à suivre les instructions affichées à l'écran.



Au jeu!

Assurez-vous qu'il n'y a rien ni personne autour de vous que vous puissiez heurter, et passez enfin à l'action. Amusez-vous bien!

À la fin du jeu, les résultats seront affichés à l'écran (voir la page 31).



Menu pause

Appuyez sur au cours du jeu pour afficher le menu pause. Ici, vous pourrez vérifier le calibrage du Wii MotionPlus. Sélectionnez Calibrer le Wii MotionPlus et appuyez sur pour procéder au calibrage.



Menu Pause

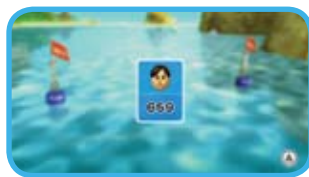
Continuer	Retourner là où vous avez interrompu le jeu.
Réessayer	Recommencer depuis le début du jeu.
Quitter	Quitter le jeu et retourner au menu principal.

IMPORTANT!

Si le Nunchuk ne fonctionne pas normalement après avoir été branché au Wii MotionPlus, débranchez le connecteur du Nunchuk, puis réinsérez-le dans le connecteur du Wii MotionPlus à quelques reprises. Ensuite, vérifiez de nouveau le bon fonctionnement du Nunchuk. Si le problème persiste, visitez www.nintendo.com ou composez le 1 800-255-3700.

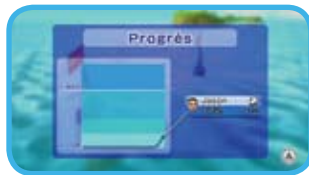
6 Consulter les résultats

Après avoir regardé vos chronos ou vos pointages, appuyez sur **A** pour passer à l'écran des progrès. Si vous avez atteint un nouveau rang, vous le verrez affiché à l'écran des résultats avant de passer au rapport des progrès.



7 Suivre sa progression

Votre rang est affiché dans un graphique pour que vous puissiez suivre votre progression dans les différents sports et activités du jeu. Si vous obtenez de bons pointages et que vous progressez dans les niveaux, vous passerez au rang supérieur.



8 Arrêter de jouer

Après avoir constaté vos résultats et votre niveau, vous passerez au dernier menu. Si vous désirez utiliser le même Mii pour rejouer au même jeu, sélectionnez Rejouer. Si vous souhaitez choisir un autre Mii, sélectionnez Changer de Mii. Sélectionnez Quitter pour passer au menu principal. Certaines activités vous proposeront d'autres choix, comme Changer de parcours.

Données de sauvegarde

Ce logiciel sauvegarde automatiquement les données de jeu à différents points du jeu, par exemple lorsqu'un nouveau Mii est enregistré, qu'une partie prend fin, etc. Vous aurez besoin de quatre blocs d'espace libre dans la mémoire de la console pour sauvegarder.

Avant d'effacer des données de la mémoire de la console Wii, veuillez consulter la section Gestion des données et paramètres du Mode d'emploi de la Wii – Chaînes et paramètres. **Si vous effacez vos données de sauvegarde Wii Sports Resort, vos résultats seront effacés et ne pourront pas être récupérés.**

Qu'est-ce que la Chaîne Regardez-Mii?

Montrez les Mii que vous créez au monde entier, ou importez les Mii que d'autres ont conçus sur cette chaîne. Vous pouvez participer à des concours où vous inventez des Mii selon des thèmes proposés. Accédez gratuitement à la Chaîne Regardez-Mii en passant par la Chaîne Boutique Wii.

Changer les paramètres

Le menu principal vous permet de changer les paramètres suivants :

Changer la liste des joueurs	Changez les Mii enregistrés sur la liste des joueurs. Sélectionnez le Mii que vous souhaitez supprimer de la liste, puis choisissez-en un autre pour le remplacer.
Importation depuis la Chaîne Regardez-Mii	Adoptez les Mii les plus populaires de la Chaîne Regardez-Mii. Lorsque cette fonction est activée, des Mii sont automatiquement acheminés à votre console Wii et apparaissent dans le jeu en tant qu'adversaires et spectateurs.
Aide du capteur Wii	Le capteur Wii facilite le calibrage de la manette Wii Remote. Sélectionnez Activée pour vous en servir.

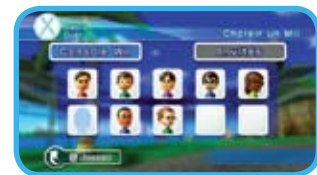
Importation des Mii depuis la Chaîne Regardez-Mii

Veuillez tenir compte du fait que les Mii provenant de la Chaîne Regardez-Mii sont créés par des utilisateurs, qui peuvent également voter pour leurs préférés. Ainsi, les Mii qui sont acheminés automatiquement à votre console pourraient offenser certains utilisateurs.

Vous pouvez cesser l'importation de Mii en tout temps. Pour désactiver ce service, sélectionnez Paramètres depuis le menu principal et réglez cette option sur Désactivée. Par défaut, cette option est réglée sur Désactivée.

Les Mii

Ce jeu compile les pointages, les rangs et d'autres données pour les Mii utilisés. Si vous effacez un Mii de la console et que ce dernier figurait à la liste des joueurs, il apparaîtra alors en gris sur la liste et deviendra inaccessible. Vous pouvez transférer les données du Mii effacé à un autre Mii en passant par l'option Changer la liste des joueurs qui se trouve dans les paramètres.



Note : Même si vous effacez un Mii de la console Wii, les données qui s'y rattachent ne seront pas effacées. Veuillez consulter le Mode d'emploi de la Wii pour obtenir plus de détails sur la création de Mii.

Lorsque vous jouez à certains sports, vous pouvez déverrouiller des modes d'activité supplémentaires. Rappelez-vous que les règles de certains sports dans Wii Sports Resort peuvent être différentes des règles officielles des jeux en question.

Note : Il faut au moins trois joueurs pour jouer en équipe.

Sabre

Commandes :

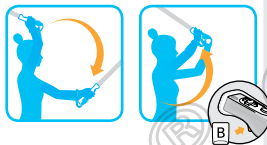
- Empoignez la manette Wii Remote comme si vous teniez un sabre devant vous, **A** vous faisant face.
- Tenez la Wii Remote à deux mains; l'une de vos mains devrait couvrir le bas de la Wii Remote et l'accessoire Wii MotionPlus.



Duel

- 1 ou 2 joueurs
- Chaque joueur doit avoir une manette Wii Remote, qu'il tient à la verticale.
- Accessible en tout temps

Attaquez votre adversaire avec votre sabre et tentez de le faire tomber de la plateforme. Gagnez deux rounds pour récolter une victoire. Déplacez votre sabre vers le haut et le bas, vers la gauche et la droite pour attaquer, et maintenez **B** enfoncé pour parer les attaques de votre adversaire.



Iaido

- 1 ou 2 joueurs
- Chaque joueur doit avoir une manette Wii Remote, qu'il tient à la verticale.
- Déverrouillé après avoir joué en mode Duel

Mesurez-vous à d'autres joueurs pour voir qui peut trancher les objets le plus rapidement. Sectionnez le plus vite possible des billots, des sushis, des crayons et d'autres objets dans le sens indiqué par une flèche. Les commandes sont les mêmes que celles du mode Duel. Le premier joueur à marquer dix points est déclaré vainqueur.



Seul contre tous

- 1 joueur
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
- Déverrouillé après avoir joué en mode Iaido

Affrontez une horde d'adversaires armés de sabres! Ce jeu prend fin dès que vous recevez trois coups ou dès que vous triomphez de tous les adversaires que vous rencontrez. Les commandes sont les mêmes que celles du mode Duel.



Planche nautique

Commandes :

- Tenez fermement la manette Wii Remote à deux mains, à l'horizontale.

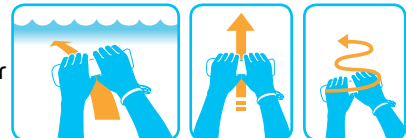


Planche nautique

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à l'horizontale. Les joueurs se partagent une seule Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps



Inclinez la Wii Remote vers la gauche et la droite pour glisser à travers le sillage; donnez un petit coup sec vers le haut pour sauter bien haut. Réalisez des acrobaties spectaculaires pour marquer des points! Mais attention... il faut atterrir bien à plat!



Tir à l'arc

Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote dans la main gauche et le Nunchuk dans la droite. Adoptez la position que vous prendriez pour tirer à l'arc.

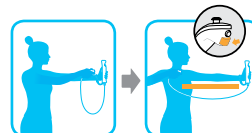


Tir à l'arc

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale; une manette Nunchuk. Les joueurs se partagent une paire de manettes, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps



Visez le centre de la cible. Vous disposez de 12 tirs en tout et vous devez accumuler le plus de points possible. Tenez la manette Wii Remote à la verticale et maintenez **A** enfoncé pour vous mettre en position. Puis, maintenez **Z** enfoncé pour tendre l'arc. Ajustez votre tir en déplaçant la Wii Remote, puis relâchez **Z** pour tirer la flèche.



Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote fermement d'une main sans couvrir (A) de votre pouce.

Frisbee canin

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à l'horizontale
Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps

Lancez le Frisbee sur le centre de la cible et le chien sautera pour le rattraper dans les airs. Gardez bien la manette Wii Remote à l'horizontale et faites comme si vous lanciez un vrai Frisbee. Donnez un petit coup de poignet et relâchez (B) pour relâcher le disque. Vous pouvez utiliser les commandes automatiques.



Frisbee Golf

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à l'horizontale
Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Déverrouillé après avoir joué en mode Frisbee canin

Jouez au golf avec un Frisbee! Le but du jeu est d'atteindre la colonne lumineuse sur le vert avec le moins de lancers possible. Choisissez parmi trois types de Frisbees, selon la distance qu'il vous reste à franchir. Lancez les disques de la même façon qu'en mode Frisbee canin.



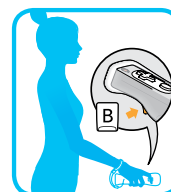
Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote d'une main, les boutons vers l'intérieur.

Tirs de 3 points

- 1 à 4 joueurs, jeu individuel ou en équipe
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps

Tentez de voir qui pourra réussir le plus de paniers dans le temps alloué. Tenez la manette Wii Remote à l'horizontale, et appuyez sur (B) pour ramasser un ballon. Tout en maintenant le bouton enfoncé, ramenez la Wii Remote à la verticale pour lancer le ballon (vous pouvez lancer jusqu'à 25 ballons).



3 contre 3

- 1 ou 2 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale, pour chaque joueur
- Déverrouillé après avoir joué en mode Tirs de 3 points

Jouez un petit 3 contre 3 entre amis! À l'offensive, appuyez sur (A) ou sur (+) pour passer le ballon et sur (B) pour amorcer votre lancer. Côté défensif, agitez la manette Wii Remote pour soutirer ou bloquer le ballon de vos adversaires.



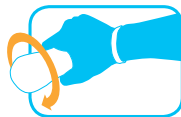
Motomarine

Commandes :

- Tenez les manettes Wii Remote et Nunchuk comme si vous agrippiez le guidon.

Appuyez sur **A** ou sur **B** pour accélérer. Inclinez les manettes Wii Remote et Nunchuk vers la gauche et la droite pour diriger votre motomarine.

Donnez un bon coup de poignet avec la manette Wii Remote lorsque votre motomarine est en marche pour une poussée de vitesse.



Slalom

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote et une manette Nunchuk
Les joueurs se partagent une paire de manettes, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps

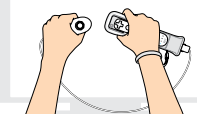
Surfez sur les vagues et passez à travers tous les anneaux en un temps record.



Course

- 2 joueurs
- Une manette Wii Remote et une manette Nunchuk pour chaque joueur
- Accessible en tout temps

Coursez contre un(e) ami(e) pour voir qui passera la ligne d'arrivée en premier.



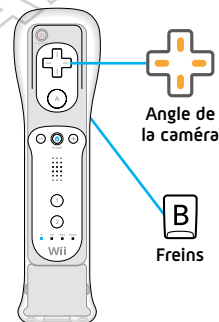
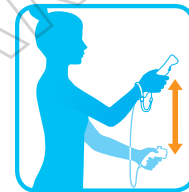
Cyclisme

Commandes :

- Tenez les manettes Wii Remote et Nunchuk à la verticale.

Pour pédaler

Agitez alternativement la Wii Remote et le Nunchuk de haut en bas pour pédaler. Pour tourner, inclinez les deux manettes vers la gauche ou la droite. Si vous pédalez trop vite pendant trop longtemps, votre Mii s'épuisera et devra prendre une pause. Si votre Mii se met à transpirer, ralentissez le rythme, le temps de récupérer des cœurs.



Course sur route

- 1 ou 2 joueurs
- Une manette Wii Remote et une manette Nunchuk, tenues à la verticale, pour chaque joueur
- Accessible en tout temps

Agitez alternativement la Wii Remote et le Nunchuk pour pédaler. Pour tourner, inclinez les deux manettes dans la direction voulue. Faites attention de ne pas vous essouffler, sinon vous devrez prendre une pause.



Course

- 2 joueurs
- Une manette Wii Remote et une manette Nunchuk, tenues à la verticale, pour chaque joueur
- Déverrouillé après avoir joué en mode Course sur route

Les commandes sont les mêmes que celles du mode Course sur route, mais vous coursez contre un autre joueur.



Golf

Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote vers le bas, comme un bâton de golf.



Golf

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps



Les règles sont les mêmes que celles du vrai golf. En tenant la manette Wii Remote vers le bas, maintenez **B** enfoncé pour enregistrer votre position. Pour frapper la balle, appuyez d'abord sur **A** pour vous en approcher, et décochez votre coup. Vous pouvez changer de bâton avec **+**.

Pour frapper la balle *Du point de vue d'une personne droitrière*

Appuyez à droite et à gauche sur **+** pour viser.

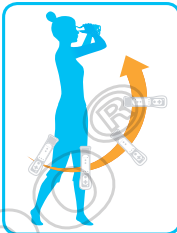


Appuyez en haut et en bas sur **+** pour changer de bâton.

B Tout en tenant la manette Wii Remote vers le bas, appuyez sur **B** pour ajuster votre position.

Décochez votre coup en tenant la manette Wii Remote de la façon indiquée dans le diagramme ci-contre.

Faites comme si vous frappiez une vraie balle de golf.



Pliez les poignets pour donner une courbe à votre coup, ou encore, donnez un petit coup de poignet au moment de frapper la balle pour lui donner un effet rétro (« backspin »). Attention : Si vous frappez trop fort, vous risquez d'envoyer la balle au mauvais endroit.

Coup roulé (sur le vert)

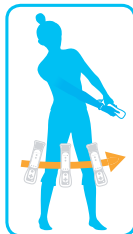
Appuyez sur **A** et décochez votre coup.

Imaginez que vous frappez la balle avec ce côté de la manette Wii Remote



- 1 Relief
- 2 Zoom

Prenez un petit élan, comme pour faire un coup roulé.



Golf (suite)

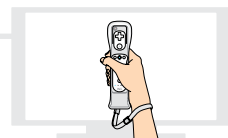
Jauge d'élan

La jauge d'élan s'affiche à la gauche de l'écran au moment où vous vous mettez en position. Les points blancs qui indiquent la puissance sur la jauge correspondent aux points blancs qui marquent la distance sur la carte du parcours affichée à droite. Comparez ces points de repère et ajustez votre élan en conséquence. De plus, tenez compte du vent, du relief, des obstacles et de tous les autres facteurs qui peuvent influencer la trajectoire de la balle. La position de la jauge et de la carte est inversée à l'écran pour les joueurs gauchers.

Tennis de Table

Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote d'une main, comme si vous teniez une palette.



Partie

- 1 ou 2 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale, pour chaque joueur.
- Accessible en tout temps



Pour servir, lancez la balle dans les airs en appuyant sur **A**, puis donnez-lui un coup de palette comme si vous serviez avec la manette Wii Remote. Faites des coups droits et des coups de revers. Vos mouvements se traduisent automatiquement à l'écran. Donner un coup de poignet en frappant la balle lui donnera de l'effet, ce qui fera dévier sa trajectoire de manière imprévisible.



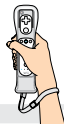
Retours en folie

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Déverrouillé après avoir joué en mode Partie



Faites le plus de retours de service possible pour accumuler des points. Les commandes sont les mêmes que celles du mode Partie.

Quilles



Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote d'une seule main

Comment jouer aux quilles (mode de lancer manuel)
Maintenez **[B]** enfoncé, puis levez la manette Wii Remote à la hauteur de la poitrine.

Ramenez le bras vers l'arrière, puis vers l'avant, comme si vous lançiez une boule de quilles. Dans ce mode, vous contrôlez le moment où vous lancez la boule en relâchant **[B]**. Vous pouvez aussi jouer en mode de lancer automatique, dans lequel la boule sera relâchée automatiquement. Pour changer le mode de lancer, sélectionnez Changer de Mii.



Jeu de 10 quilles

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
- Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Accessible en tout temps

Préparez-vous en tenant la manette Wii Remote devant votre poitrine et appuyez sur **[B]** pour amorcer votre lancer. Si vous tournez le poignet en lançant, vous donnerez un effet à la boule qui lui donnera une trajectoire courbe.



Jeu de 100 quilles

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
- Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Déverrouillé après avoir joué en mode Jeu de 10 quilles

Les commandes sont les mêmes que celles du mode Jeu de 10 quilles. Cependant, dans ce mode, vous devez renverser 100 quilles plutôt que 10.



Précision

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale
- Les joueurs se partagent une Wii Remote, ou chaque joueur a la sienne.
- Déverrouillé après avoir joué en mode Jeu de 100 quilles

Évitez que la boule ne touche les obstacles qui apparaissent sur la piste tout en essayant de renverser le plus de quilles possible. Les commandes sont les mêmes que celles du mode Jeu de 10 quilles.



Canoé-kayak



Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote à la verticale avec vos deux mains, les boutons vers vous.

Pour pagayer

Déplacez la manette Wii Remote de l'avant vers l'arrière, comme si vous teniez une pagaie. Tenez la manette Wii Remote sur votre droite ou votre gauche, selon le côté où vous souhaitez pagayer.



Alternez d'un côté à l'autre pour naviguer en ligne droite.

Toujours plus loin

- 1 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale, pour chaque joueur.
- Accessible en tout temps

Essayez d'atteindre la ligne d'arrivée avant que le temps ne s'écoule. Tenez la manette Wii Remote à deux mains, comme vous le feriez avec une pagaie. Pagayez de chaque côté de votre corps, selon la direction dans laquelle vous voulez aller.



Course

- 2 à 4 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue à la verticale, pour chaque joueur.
- Accessible en tout temps

Essayez d'arriver aux balises du parcours avant votre adversaire. La première embarcation à atteindre cinq balises gagne la course. Les commandes sont les mêmes que celles du mode Toujours plus loin.



Étampes

Vous pouvez obtenir des étampes dans chaque mode de jeu si vous réussissez certains objectifs. Appuyez sur **[+]** pour consulter la description des objectifs et pour voir quelles étampes vous avez reçues.

Jeux aériens

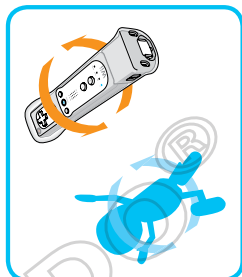
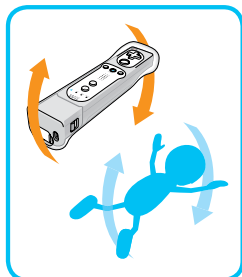
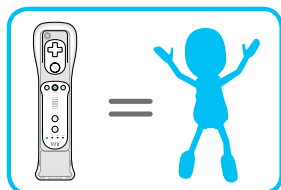
Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote d'une seule main.

Chute libre

- 1 joueur
- Une manette Wii Remote
- Accessible en tout temps

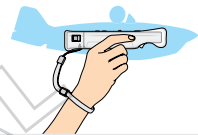
Au cours de votre chute, inclinez la manette Wii Remote de manière à contrôler votre direction. Rattrapez autant de Mii que possible et posez pour une photo de groupe. Lorsque vous changez de position, tous les Mii qui sont rattachés à vous imiteront vos mouvements. Allez, souriez!



Jeux aériens (suite)

Commandes :

- Tenez la manette Wii Remote d'une seule main, comme si vous teniez un avion de papier.

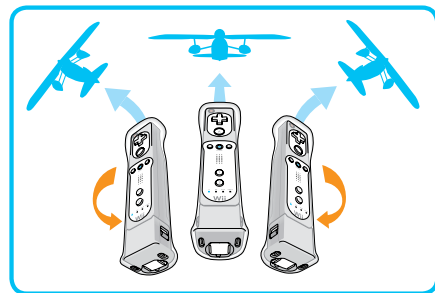


Survol de l'île

- 1 joueur
- Une manette Wii Remote, tenue par en dessous
- Accessible en tout temps



Tenez la manette Wii Remote du bout des doigts, comme si vous teniez un avion de papier. L'avion qui apparaît à l'écran suivra les mouvements de la manette. Donnez un coup sec vers l'avant pour accélérer, et vers l'arrière pour ralentir brusquement. Appuyez sur **A** pour tirer sur les ballons et sur **B** pour couper le moteur. Survolez l'île et explorez les environs pour découvrir tous les points d'intérêt.



Combat tournoyant

- 2 joueurs
- Une manette Wii Remote, tenue par en dessous, pour chaque joueur.
- Accessible en tout temps



Tirez sur les ballons de votre adversaire. Lorsque le temps est écoulé, la personne qui aura crevé le plus de ballons sera déclarée vainqueur!

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii™ ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo de America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.

¡Escápate al paraíso!

¡Bienvenido a la Isla Wuhu!

¡Diviértete en esta isla turística con 12 deportes y actividades distintas! Paséate por la costa en wakeboard o moto acuática, o reta a un rival a un duelo de espada. Con tantos deportes de cuales escoger, siempre habrá manera de divertirse con tus amigos y tu familia. ¡Hasta puedes importar y usar tus personajes Mii desde el Canal Mii!

Asegúrate de usar el accesorio Wii MotionPlus para jugar Wii Sports Resort.



Índice

Usar el accesorio Wii MotionPlus	48
Controles	49
Comenzar el juego	50
Deportes	55

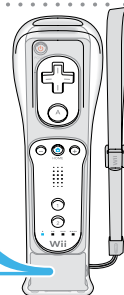
Para obtener más información sobre cómo guardar, ve la página **53**

Usar el accesorio Wii MotionPlus

¿Qué es el accesorio Wii MotionPlus?

El accesorio Wii MotionPlus que se incluye con este juego hace los movimientos del Wii Remote aún más precisos. Conecta el accesorio Wii MotionPlus al Wii Remote cuando vayas a jugar Wii Sports Resort. Algunas actividades de más de un jugador requieren que se disponga de un Wii Remote, Nunchuk y Wii MotionPlus para cada participante.

Accesorio Wii MotionPlus



Cómo usar el accesorio Wii MotionPlus

En la pantalla principal (ve la página 50), ve los videos de instrucciones para aprender cómo conectar y desconectar el accesorio Wii MotionPlus. Los videos se mostrarán la primera vez que juegues Wii Sports Resort. Puedes volver a verlos en cualquier momento con esta opción.



Qué hacer cuando el Wii MotionPlus no registre bien tus movimientos

Coloca el Wii Remote con Wii MotionPlus en una superficie plana con **A** boca abajo, y espera unos momentos para permitir que se calibre. Puedes oprimir **+** para abrir el menú de pausa (ve la página 52) y revisar la calibración del accesorio Wii MotionPlus en cualquier momento.

Calibración del Wii MotionPlus



Coloca el Wii Remote con el botón **A** boca abajo en una superficie plana, como por ejemplo en una mesa.

ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

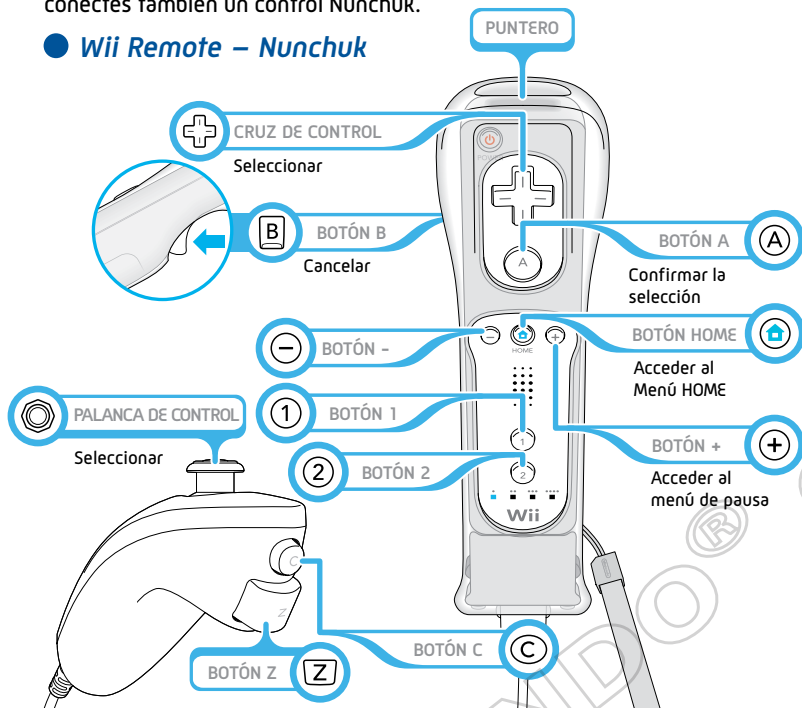
También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

Controles

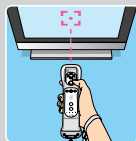
Algunas actividades en Wii Sports Resort se controlan usando el Wii Remote junto con el accesorio Wii MotionPlus, mientras que otras requieren que conectes también un control Nunchuk.

Wii Remote – Nunchuk



Apuntar

Con el puntero dirigido hacia la pantalla, apunta con el Wii Remote al área que quieras. Puedes usar el puntero para hacer selecciones en el menú. También usarás el puntero para participar en algunos de los deportes.



ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.



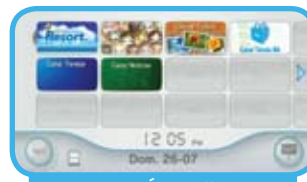
Comenzar el juego

Introduce el disco de Wii Sports Resort en la ranura para discos de la consola Wii. La consola se encenderá automáticamente.

- Se mostrará la pantalla que aparece a mano derecha. Oprime **A** al terminar de leer para continuar.
- En el Menú de Wii, apunta al Canal Disco y oprime **A**. Se mostrará la pantalla del canal.
- Apunta hacia Comenzar y oprime **A**. La pantalla de la correa de muñeca aparecerá.
Nota: Cuando comiences el juego por primera vez, verás un video de instrucciones del Wii MotionPlus, seguido por la pantalla de la correa de la muñeca.



PANTALLA DE SALUD Y SEGURIDAD



MENÚ DE WII



PANTALLA DEL CANAL



PANTALLA DE LA CORREA DE LA MUÑECA



PANTALLA PRINCIPAL

- Al terminar de ajustarte la correa de muñeca, oprime **A** para acceder a la pantalla principal.
Nota: Cuando comiences el juego por primera vez, el juego llevará a cabo una prueba de Wii MotionPlus (ve la página 48).
- Oprime **A** y **B** a la vez para acceder al menú principal (ve la página 51). Desde ahí, puedes volver a ver los videos de instrucciones del Wii MotionPlus.



Para jugar este título en español, cambia la configuración del idioma en las Opciones de Wii.

Jugar una partida

Sigue los siguientes pasos para comenzar el juego.

1 Escoger un deporte

Escoge el deporte al que quieras jugar en el menú principal. Puede que también tengas que escoger entre varias subcategorías, dependiendo de cuál deporte escojas.



2 Escoger el número de jugadores

Escoge el número de jugadores que participarán en el juego. El límite máximo depende del deporte.

Después de que escojas el número de jugadores, se llevará a cabo una calibración del Wii MotionPlus (ve la página 48).



Nota: Cuando se use más de un Wii Remote para jugar, puede ser necesario conectar cada uno individualmente. Oprime para abrir el Menú HOME, selecciona Configurar mandos de Wii, escoge Nueva conexión y sigue las instrucciones en pantalla.

3 Escoger un personaje Mii

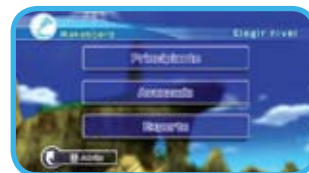
Al jugar el juego por primera vez, necesitarás registrar personajes Mii desde tu consola a la lista de jugadores de ii Sports Resort. De lo contrario, puedes usar personajes Mii invitados. Si ya existen personajes Mii en la lista de jugadores, se escogerá automáticamente el último que se haya usado. Para escoger otro, elije Cambiar Mii.



Dependiendo del deporte, también puede hacer falta escoger controles distintos, tales como controles zurdos o diestros. Ya que escojas el estilo de control que quieras, puedes volver a cambiarlo seleccionando la opción Cambiar Mii. Se pueden registrar hasta 100 personajes Mii.

4 Escoger el recorrido y nivel de dificultad

Dependiendo del deporte, puedes optar por jugar individualmente o incluso como parte de un equipo. También podrás escoger el recorrido y el nivel de dificultad. Sigue las instrucciones en la pantalla.



5 ¡Es hora de jugar!

Ya que estés seguro de tener suficiente espacio a tu alrededor, es hora de jugar. ¡Diviértete!



Al terminar la partida, se mostrará la pantalla de resultados (ve la página 53).

Menú de pausa

Oprime durante una partida para abrir el menú de pausa. Aquí podrás revisar la calibración del Wii MotionPlus. Apunta hacia Calibrar el Wii MotionPlus y oprime para iniciar la calibración.



Menú de pausa

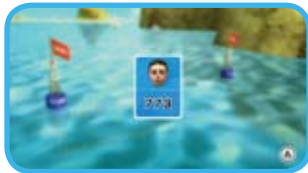
Continuar	Seguir con la partida.
Volver a comenzar	Empezar desde el comienzo.
Terminar	Terminar el juego y regresar al menú principal.

¡IMPORTANTE!

Si el control Nunchuk no funciona correctamente después de haberse conectado al accesorio Wii MotionPlus, conecta y desconecta el conector del Nunchuk del enchufe de Wii MotionPlus repetidamente y revisa su funcionamiento de nuevo. Si aún así no funciona correctamente, visita la página support.nintendo.com o llama al número 1-800-255-3700.

Ver los resultados

Cuando termines de ver tus resultados, oprime **A** para proceder a la pantalla de tu nivel de progreso. Cuando aumentes de rango de clasificación, verás otra pantalla que muestra tu rango actual antes de ver la pantalla de progreso.



Ver el progreso de tu rango de clasificación

Tu rango de clasificación se muestra en una gráfica para que puedas llevar la cuenta de tu progreso en los deportes del juego. Cuando tu nivel mejora debido a buenas puntuaciones, también podrás aumentar de rango.



Terminar la partida

Cuando termines de ver tus resultados y tu nivel, aparecerá el menú final. Si quieres usar los mismos personajes Mii para volver a jugar el mismo deporte, escoge Volver a jugar. Si quieres usar otro personaje Mii, escoge Cambiar Mii. Escoge Terminar para regresar al menú principal. Algunas actividades pueden tener opciones adicionales como Cambiar recorrido.

Guardar datos

Este juego guarda tus datos automáticamente en varios momentos distintos, tal como cuando se registra un Mii nuevo, se termina un juego, etc. Se necesitarán por lo menos 4 bloques de memoria libres en la consola Wii.

Si quieres borrar datos de la memoria de la consola Wii, lee la sección de Configuración y gestión de datos de la consola Wii del manual de operaciones de Wii. **Si borras los datos de Wii Sports Resort perderás todos tus récords y no se podrán recuperar.**

¿Qué es el Canal Miirame?

Comparte tus personajes Mii con todo el mundo, o descarga personajes Mii creados por otros usuarios. También hay concursos para crear personajes basados en temas distintos. El Canal Miirame está disponible sin costo desde el Canal Tienda Wii.

Cambiar la configuración

Selecciona Configuración del menú principal para acceder a las siguientes opciones:

Lista de personajes Mii	Cambia los personajes Mii que se encuentren registrados en la lista de jugadores. Escoge el Mii que quieras quitar de la lista, y escoge su sustituto.
Importar del Canal Miirame	Descarga personajes Mii populares del Canal Miirame. Activar esta opción te permitirá recibir automáticamente personajes Mii en tu consola Wii para ser tus espectadores y oponentes.
Ayuda de la barra de sensores	Usa la barra de sensores para ayudar con la calibración del Wii Remote. Escoge Activar para usar esta opción.

Importar personajes Mii desde el Canal Miirame

Ten en cuenta que los usuarios de Wii son responsables por crear y votar por los personajes que aparecen en el Canal Miirame. Por lo tanto, ciertos personajes recibidos automáticamente pueden resultar poco adecuados para algunas audiencias.

En cualquier momento puedes dejar de importar personajes Mii del Canal Miirame. Selecciona Importar del Canal Miirame en Configuración, y escoge Desactivado. La opción estará desactivada cuando empieces el juego por primera vez.

Personajes Mii

Este juego lleva cuenta de puntuaciones, rangos de clasificación y otros datos a través de personajes Mii. Si un Mii registrado en la lista de jugadores se borra de la consola Wii, el Mii no se podrá seleccionar de la lista de jugadores. Puedes transferir los datos de un personaje a otro en el menú de Lista de personajes Mii bajo el menú de Configuración.

Nota: Aunque borres un Mii de la consola Wii, sus datos de Wii Sports Resort no serán borrados. Mira el manual de operaciones de la consola Wii para obtener mayor información sobre cómo crear personajes Mii.



¡Jugar a ciertos deportes esbloqueará otros eventos o actividades! Toma en cuenta que algunos reglamentos de los deportes incluidos en este juego no serán idénticos a aquellos considerados como los reglamentos oficiales.

Nota: Se necesitan por lo menos tres jugadores para jugar en equipos.

Espada

Controles:

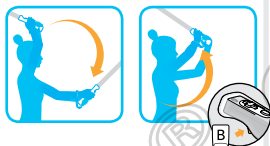
- Sujeta el Wii Remote como si fuera una espada, con el botón **A** boca arriba.
- Usa las dos manos; una en la parte inferior, y la otra en la parte superior del Wii Remote.



Duelo

- 1 o 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada participante.
- Disponible desde el comienzo.

Ataca a tu oponente con la espada y tumbalo de la plataforma. Gana dos rondas para ganar el duelo. Mueve la espada hacia arriba, abajo, izquierda o derecha para atacar, y oprime **B** para bloquear los ataques de tu oponente.



Corte

- 1 o 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada participante.
- Disponible después de jugar Duelo.

Compite para ver quién corta con mayor rapidez. Corta troncos, diamantes, frutas y más en la dirección que se te indique tan rápido como puedas. Los controles son idénticos a los de Duelo. El primero en anotar 10 puntos gana.



Asalto

- 1 o 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente).
- Disponible después de jugar Corte.

¡Enfréntate a una multitud de oponentes espadachines! La partida termina cuando derrotes a todos los enemigos del área, o cuando te golpeen tres veces. Los controles son idénticos a los de Duelo.



Wakeboard

Controles:

- Sujeta el Wii Remote de lado con las dos manos.



Wakeboard

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado de lado); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo. Inclina el Wii Remote hacia la derecha o la izquierda para deslizarte para un lado u otro sobre el agua. Para dar un salto de los buenos, mueve el Wii Remote hacia arriba justo cuando saltes. Haz muchos trucos para ganar muchos puntos, pero asegúrate de caer bien.



Tiro con arco

Controles:

- Sujeta el Wii Remote en la mano izquierda y el Nunchuk en la derecha. Párate como si fueras a tirar con un arco real.

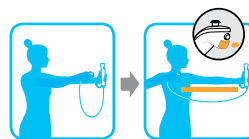


Tiro con arco

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) y Nunchuk; se puede compartir un par o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



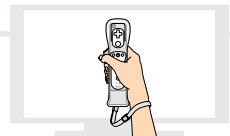
Apunta hacia el centro del blanco. Cuentas con 12 flechas en total, y el objetivo es ganar más puntos que tu rival. Mantén el Wii Remote vertical y mantén oprimido **A** para ponerte en posición, y oprime **Z** para tirar del arco. Mueve el Wii Remote para dirigir y apuntar la flecha, y suelta **Z** para tirar la flecha.



Frisbee®

Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano sin que el pulgar quede sobre **A**.



Frisbee-playa

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado de lado); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



Tira el Frisbee al blanco en la playa para que tu perro pueda correr y atraparlo. Mantén el Wii Remote paralelo al suelo y haz un movimiento como si lanzaras un Frisbee real. Haz un movimiento de la muñeca en el último instante para soltar el disco. También está disponible el estilo de control automático.



Frisbee-Golf

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado de lado); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible después de jugar Frisbee-playa.



¡Juega golf con un Frisbee! El objeto es de llegar al pilar brillante sobre el green usando la cantidad mínima de lanzamientos posible. Puedes escoger entre tres tipos distintos de discos basándote en la distancia que te quede. El Frisbee se lanza tal como se hace en el modo Frisbee-playa.

Basquetbol

Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano con los botones hacia el lado por dentro.

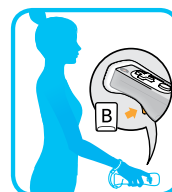


Concurso de Triples

- De 1 a 4 jugadores en equipo o en competición.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



Compite para ver quién puede hacer más canastas dentro del límite de tiempo. Mueve el Wii Remote a una posición paralela al suelo y oprime **B** para sujetar el balón. Regresa el control a una posición vertical y haz el tiro con el balón (puedes hacer 25 tiros).



3 contra 3

- 1 o 2 jugadores
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada jugador.
- Disponible después de jugar Concurso de triples.



Juega un partido de 3 contra 3. Cuando ataques, oprime **A** o **+** para pasar el balón, y oprime **B** para iniciar el tiro. En defensa, mueve el Wii Remote para robar o tapar.

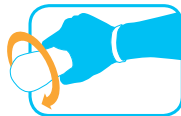
Moto Acuática

Controles:

- Sujeta el Wii Remote y Nunchuk como si fueran un manubrio.

Oprime **B** para acelerar. Inclina el Wii Remote y Nunchuk a la derecha o la izquierda para dar vuelta en esa dirección. También puedes oprimir **A** para acelerar.

Mientras avances, gira el Wii Remote hacia ti rápidamente como en una moto para dar un acelerón.



Eslalon

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote y Nunchuk; se puede compartir un par o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Desplázate sobre las olas e intenta pasar por dentro de los anillos lo más rápidamente posible.

Carrera

- 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote y Nunchuk para cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Compite contra un amigo y llega a la meta en primer lugar.

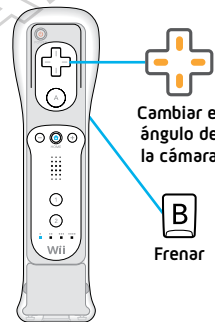
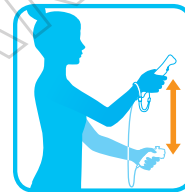
Ciclismo

Controles:

- Sujeta el Wii Remote y Nunchuk verticalmente.

Pedalear

Mueve el Wii Remote y Nunchuk hacia arriba y abajo alternando entre los dos para pedalear. Inclina los dos controles a la derecha o izquierda para dar vuelta. Si pedaleas demasiado fuerte y por demasiado tiempo, tu Mii se cansará y necesitará un descanso. Cuando tu Mii comience a sudar, pedalea menos fuerte para dejar que se recupere un poco.



Vuelta

- 1 a 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote y Nunchuk (sujetados verticalmente) para cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Mueve el Wii Remote y Nunchuk hacia arriba y abajo alternando entre los dos para pedalear. Inclina los dos controles a la derecha o izquierda para dar vuelta. Si pedaleas demasiado fuerte y por demasiado tiempo, tu Mii se cansará y necesitará un descanso.



Carrera

- 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote y Nunchuk (sujetados verticalmente) para cada jugador.
- Disponible después de jugar Vuelta.

Los controles son idénticos a los de Vuelta, pero ahora jugarás una carrera contra un amigo.



Golf

Controles:

- Sujeta el Wii Remote apuntando hacia abajo con las dos manos como si fuera un palo de golf.



Golf

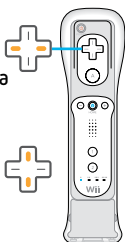
- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado apuntado al suelo); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



Las reglas son iguales a las del juego de golf real. Con el Wii Remote apuntado hacia abajo, mantén oprimido **B** para ponerte en posición. Oprime **A** para colocarte detrás de la bola y mueve el Wii Remote como si usaras un palo de golf real. Cambia de palo con **+**.

● Dar swing con el palo de golf (para diestros)

Oprime **+** a la derecha o izquierda para dirigir el tiro.

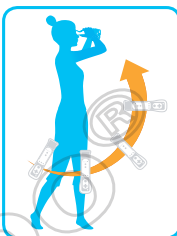


Oprime **+** hacia arriba o abajo para cambiar de palo.

Con el Wii Remote apuntado hacia abajo, oprime **B** para volver a colocarte.

Da el swing del Wii Remote con los botones orientados en la dirección que se muestra en el diagrama.

Haz el movimiento como si le dieras a una bola de golf con un palo real.



Gira la muñeca para afectar la dirección del tiro, o haz un movimiento en el último instante con la muñeca para darle a la bola un efecto de retroceso. Si haces el swing con demasiada fuerza, la bola puede desviarse de la dirección que deseas.

● Putt (sobre el green)

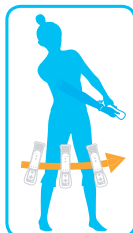
Oprime **A** y da el swing con el Wii Remote.

Haz como si le dieras a la bola con este lado del Wii Remote.



- 1 Revisar elevación.
- 2 Acercar la cámara.

Da un swing ligero como si dieras un putt real.



Golf (continuación)

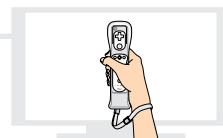
● Indicador de swing

Cuando hagas un swing, el indicador de swing se mostrará a mano izquierda en la pantalla. Si haces un swing con un 50% de fuerza en el indicador de swing, la bola alcanzará una distancia de 50% de aquella calculada en el mapa de la mano derecha de la pantalla. Ten en cuenta que el viento, los búnker, las zonas de rough y otros elementos también afectan el trayecto de la bola. Para los zurdos, se invierten las posiciones del mapa y el indicador de swing.

Tenis de mesa

Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano como una raqueta.



● Partido

- 1 o 2 jugadores
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



Para sacar la pelota, avientala en el aire con **A**, y luego golpéala moviendo el Wii Remote. Puedes darle a la pelota al derecho o de revés. El movimiento de tu Mii es automático. También puedes girar el Wii Remote cuando le pegues para darle efecto, lo cual hace que la pelota vuele en curva sin poder adivinar hacia dónde.



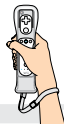
● Desafío de restos

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible después de jugar Partido.



Regresa todos los saques que puedas para ganar puntos. Los controles son idénticos a los del modo Partido.

Bolos



Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano.

Cómo jugar bolos (lanzamiento manual)

Mantén **B** oprimido y levanta el Wii Remote a nivel del pecho.

Mueve el brazo hacia atrás y luego hacia adelante, y suelta **B** en el momento que quieras lanzar la bola. También se puede jugar en modo automático, en el cual la bola se lanza automáticamente. Puedes cambiar el modo eligiendo Cambiar Mii.



Clásico

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Empieza con el Wii Remote a nivel del pecho y oprime **B** para comenzar el lanzamiento. Puedes girar la muñeca al lanzar para darle efecto a la bola y causar que curve al recorrer la pista.

100 bolos

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible después de jugar Clásico.

Los controles son idénticos a los del modo Clásico, pero en lugar de 10 bolos, ¡aquí hay 100!

Efecto

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente); se puede compartir un control o usar uno por cada jugador.
- Disponible después de jugar 100 bolos.

Saca la vuelta a los obstáculos que aparecen en el carril para tumbar los bolos. Los controles no cambian.

Piragüismo



Controles:

- Sujeta el Wii Remote verticalmente con las dos manos y con los botones hacia ti.

Remar:

Mueve el Wii Remote de adelante hacia atrás como si fuera un remo. Mueve el Wii Remote por un lado o por el otro para remar por un lado o por el otro. Rema alternando entre los dos lados para avanzar en línea recta.



Desafío de velocidad

- De 1 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Rema para alcanzar la meta antes de que se acabe el tiempo. Sujeta el Wii Remote con las dos manos, tal como un remo real. Mueve el control por los lados derecho e izquierdo del cuerpo para avanzar.



Regata

- De 2 a 4 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado verticalmente) para cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.

Trata de pasar por los puntos de control del recorrido antes que tu oponente. El primero en pasar por cinco puntos de control en primer lugar gana. Los controles son idénticos a los del modo anterior.



Sellos

Cada evento contiene cierta cantidad de sellos que puedes recibir cuando logras cumplir ciertas condiciones. Oprime **+** para ver los requisitos para obtener cada sello y también cuáles has recibido.

Deportes aéreos

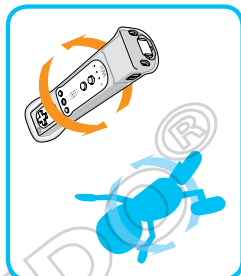
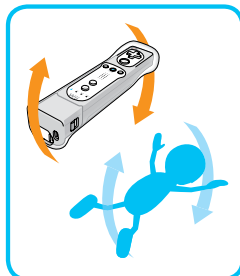
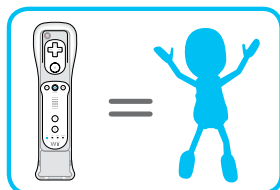
Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano.

Paracaidismo

- 1 jugador
- Se requiere un Wii Remote (sujetado por debajo).
- Disponible desde el comienzo.

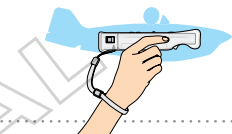
Durante la caída libre, mueve el Wii Remote para deslizarte como ave por los aires y sujetarte de los otros personajes Mii. El objetivo es sujetarte con ellos para las fotos de la caída. Intenta sujetarte de tantos personajes como puedas durante la caída. Puedes ajustar tu posición junto con la de los personajes de los cuales estés sujetado al mover el Wii Remote. Trata de hacer que salgan todas las caras en la foto.



Deportes aéreos (continuación)

Controles:

- Sujeta el Wii Remote en una mano como si fuera un avión de juguete.

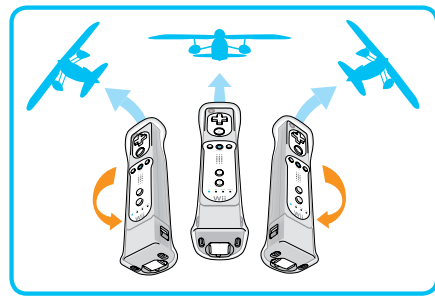


Turismo

- 1 jugador
- Se requiere un Wii Remote (sujetado por debajo).
- Disponible desde el comienzo.



Sujeta el Wii Remote con las puntas de los dedos, como avión de papel, y el avión que aparece en pantalla seguirá los movimientos del control. Puedes impulsar el control hacia adelante para dar un acelerón, o puedes tirar hacia atrás para frenar. Oprime **A** para disparar y reventar globos, y oprime **B** para parar el motor. ¡Paseáte por los aires y explora la isla para descubrir puntos de interés!



Combate aéreo

- 2 jugadores.
- Se requiere un Wii Remote (sujetado por debajo) por cada jugador.
- Disponible desde el comienzo.



Dispara a los globos de tu oponente para reventarlos. Cuando se acabe el tiempo, ganará el jugador que tenga más globos.